



Institución Educativa EL ROSARIO DE BELLO



PLANEACIÓN SEMANAL 2021

Área:	TECNOLOGIA E INFORMATICA	Asignatura:	INFORMATICA
Periodo:	III	Grado:	TERCERO
Fecha inicio:	JULIO 05	Fecha final:	SEPTIEMBRE 10
Docente:	ANA MARIA MARIN A.	Intensidad Horaria semanal:	2

PREGUNTA PROBLEMATIZADORA:

INFORMATICA: ¿ Cómo puede aprovechar el computador para guardar de forma segura mi información?

COMPETENCIAS:

- **TECNOLOGIA:** Reconoce los avances de los artefactos y la evolución de las viviendas para contribuir el mejoramiento de la calidad de vida.
- **INFORMATICA:** Utiliza tecnologías de la información y la comunicación disponibles en mi entorno para el desarrollo de diversas actividades (comunicación, entretenimiento, aprendizaje, búsqueda y validación de información, investigación, etc.).

ESTANDARES BÁSICOS:

- Reconozco artefactos creados por el hombre para satisfacer sus necesidades, los relaciono con los procesos de producción y con los recursos naturales involucrados.
- Reconozco características del funcionamiento de algunos productos tecnológicos de mi entorno y los utilizo en forma segura.
- Identifico y comparo ventajas y desventajas en la utilización de artefactos y procesos tecnológicos en la solución de problemas de la vida cotidiana.
- Identifico y menciono situaciones en las que se evidencian los efectos sociales y ambientales, producto de la utilización de procesos y artefactos de la tecnología.

Semana	Asignatura	Referente temático	Actividades	Recursos	Acciones evaluativas	Indicadores de desempeño
1 05 al 09 de JULIO	INFORMATICA	Reconocer el plan de área del periodo. Comprender como enviar tareas en la plataforma institucional	-Rótulo en el portafolio del segundo periodo -Consignar el plan de área del periodo.		-Trabajos en clase. -Revisión de tareas y deberes.	
2 12 al 16 de JULIO	INFORMATICA	Comprender como enviar tareas en la plataforma institucional	-Comprender como revisar las tareas a partir de la pagina web institucional. Aprender a enviar las tareas por la pagina web de la Institucion.		-Exposiciones -Talleres finales.	

3 19 AL 23 DE JULIO	INFORMATICA	Escribir en Word textos entregados a los estudiantes.	-ingresar en el pc a Word -ejercicio de dictarles palabras en Word usando el teclado. -guardar el texto trabajado -calificar el trabajo de clase.	-Ejercicios prácticos en el PC. -Actividades complementarias Elaboración de viviendas con material reciclable Consulta sobre la calidad de vida. Collage de la buena y deficiente calidad de vida.	
4 26 AL 30 DE JULIO	INFORMATICA	Aplicar fuentes a los textos trabajados.	-ingresar en el pc a Word -abrir el texto guardado. -aplicar al texto FUENTE con tamaño, color, forma. -Revisión del trabajo de clase.		
5 02 AL 06 DE AGOSTO	INFORMATICA	Aprender a guardar archivos adecuadamente en el PC	-Ingreso a la sala de sistemas. -Explicación del tema a trabajar en la clase. -Abrir y copiar y pegar imágenes y texto en Word -Aprender a guardar archivos en el pc.		
6 09 AL 13 DE AGOSTO	INFORMATICA	Aprender a desarrollar con las herramientas basicas de Word haciendo el proyecto final denominado: en mis proximas vacaciones....	-ingresar en el pc a Word -ejercicio de explicarles que haremos una redaccion en Word usando el teclado del lugar que planeamos en familia ir de vacaciones -Aplicarles las herramientas basicas de WORD -Adjuntar imágenes. -guardar el texto trabajado -calificar el trabajo de clase.		
7 16 AL 20 DE AGOSTO	INFORMATICA	Aprender a desarrollar con las herramientas basicas de Word haciendo el proyecto final denominado: en mis proximas vacaciones....	-ingresar en el pc a Word -ejercicio de explicarles que haremos una redaccion en Word usando el teclado del lugar que planeamos en familia ir de vacaciones -Aplicarles las herramientas basicas de WORD -Adjuntar imágenes. -guardar el texto trabajado -calificar el trabajo de clase.		
8 23 AL 27 DE AGOSTO	INFORMATICA	Reconocer paginas interactivas que le apoyen en los procesos academicos	-Realizar ejercicios en paginas interactivas que ayudena al estudiante en sus procesos de aprendizaje. -Visitar estas paginas interactivas y disfrutar jugando		
9		Reconocer paginas			

30 DE AGOSTO AL 03 DE SEPTIEMBRE	INFORMATICA	interactivas que le apoyen en los procesos academicos	-Realizar ejercicios en paginas interactivas que ayudena al estudiante en sus procesos de aprendizaje. -Visitar estas paginas interactivas y disfrutar jugando			
10 06 AL 10 DE SEPTIEMBRE	INFORMATICA	Reconocer paginas interactivas que le apoyen en los procesos academicos	-Realizar ejercicios en paginas interactivas que ayudena al estudiante en sus procesos de aprendizaje. -Visitar estas paginas interactivas y disfrutar jugando			

CRITERIOS EVALUATIVOS

1. Desarrollo de guías.
2. Desarrollo de talleres.
3. Desarrollo de competencias mediante los ejercicios planteados.
4. Manejo eficiente y eficaz del trabajo en el aula de sistemas.
5. Elaboración de trabajos aplicados a la tecnología.
6. Planteamiento y resolución de problemas en situaciones diferenciadas.

CRITERIOS EVALUATIVOS ACTITUDINALES

1. Presenta con responsabilidad los implementos y herramientas necesarias para el desarrollo de las clases.
2. Asiste con puntualidad y muestra actitud positiva frente los compromisos propuestos en clase.
3. Desarrolla los compromisos escolares propuestos para la casa en forma responsable y puntual.
4. Demuestra actitudes positivas y respetuosas en la sala de sistemas.

ACTIVIDADES DE PROCESO 90 %								ACTITUDINAL 10 %	
TECNOLOGÍA Semana 3	TECNOLOGÍA Semana 4	TECNOLOGÍA Semana 5	TECNOLOGÍA Semana 7	SEMANA 3	SEMANA 4	SEMANA 6	SEMANA 7	DOCENTE	ESTUDIANTE
Elaboración de viviendas con material reciclable	Consulta sobre la calidad de vida.	Collage de la buena y deficiente calidad de vida.	Elaborar un objeto o artefacto basado en la invención de la rueda.	-Ejercicios de aplicación de las herramientas basicas	-calificar el desempeño de la clase	-calificar el desempeño de la clase	-Revisión de la actividad final del periodo	Coevaluación del área	Autoevaluación del estudiante frente al área